Реализовать класс Car и дочерние классы отдельных моделей автомобиля. Все классы должны содержать атрибуты цвет, максимальная скорость, тип коробки передач, текущая скорость, цена; методы start(), stop(), accelerate(int speed). Продумать атрибуты и/или методы для отдельных моделей автомобилей.

Защитить классы от изменения данных извне.

Реализуйте класс Garage, который в себе будет хранить экземпляры автомобилей. Атрибуты – максимальная вместимость, какие автомобили и в каком количестве хранятся в гараже. Реализуйте методы, которые выводят на консоль построчно автомобили и их количество, отсортированных по количеству в гараже, отсортированных по цене автомобиля (если они есть в наличии)